

Intérêt d'un entraînement interactif pour l'amélioration du contrôle postural en gériatrie

 Inserm

 UB



U887 Motricité-Plasticité
Performance, Dysfonctionnement, Vieillesse et Technologies d'Optimisation

France Mourey, Alexandre Kubicki
INSERM/U 887 Motricité-Plasticité : Performance,
Dysfonctionnement,
Vieillesse et Technologies d'optimisation.
Université de Bourgogne, Dijon

Des outils interactifs favorisant le mouvement

- Un marché : des consoles de jeux
- Des ouvertures de grand intérêt: des utilisations qui ont précédé les niveaux de preuve
- Nécessité de travaux de recherche



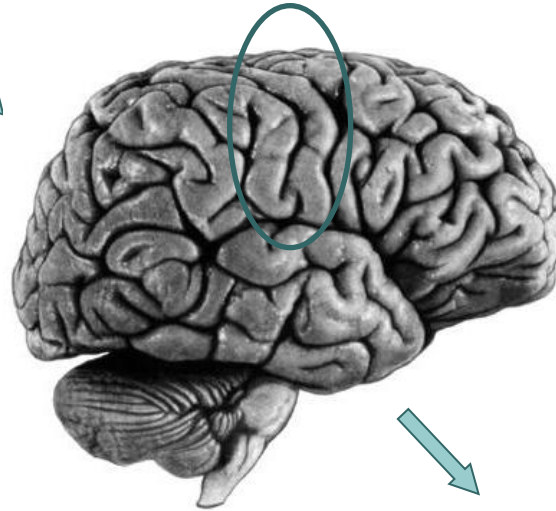
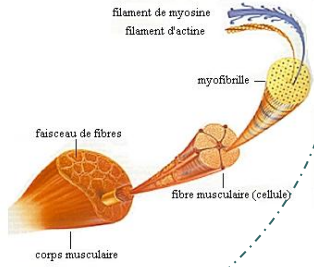
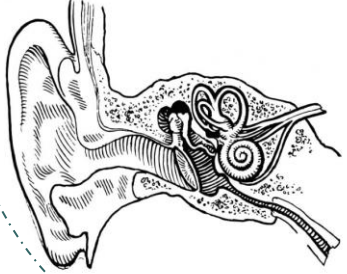


Cognition motrice

- Explore la façon dont les actions sont anticipées, planifiées et programmées, ou encore les moyens par lesquels elles sont imaginées, imitées (*neurones miroirs*) ou apprises.
- Tous les mécanismes centraux en lien avec le contrôle de la posture et du



bwbw0588 www.fotosearch.com





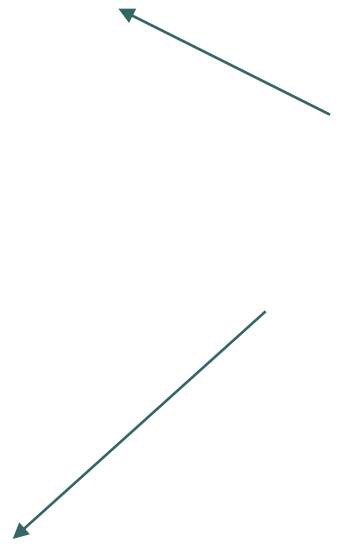
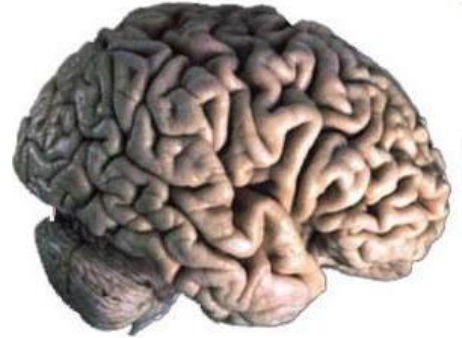
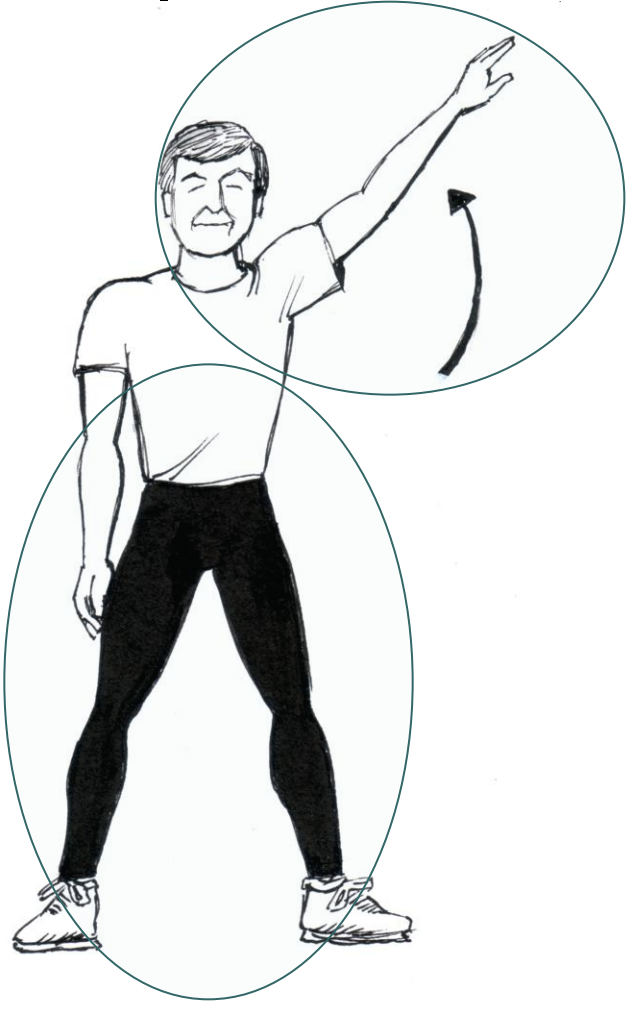
Effets du vieillissement (1)

- **Vieillissement différentiel des différents capteurs=compensations**
- **Fragilité sous-corticale**
- **Non-utilisation: augmentation de la desafferentation**
- **Vieillissement pathologique**



Effets du vieillissement (2)

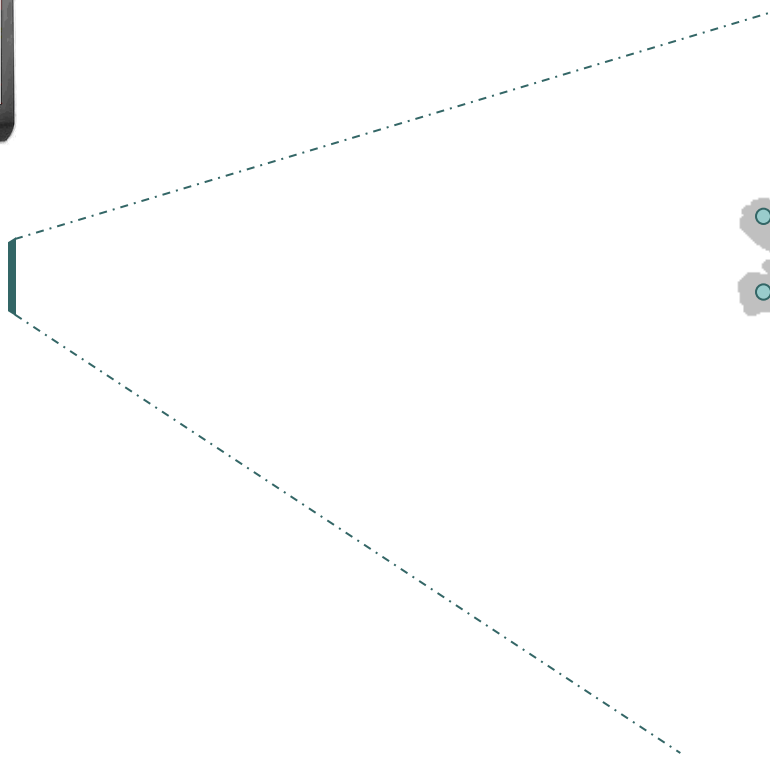
- Appauvrissement des entrées sensorielles
- Modifications des stratégies
-
-



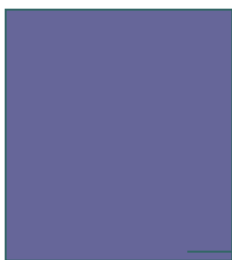


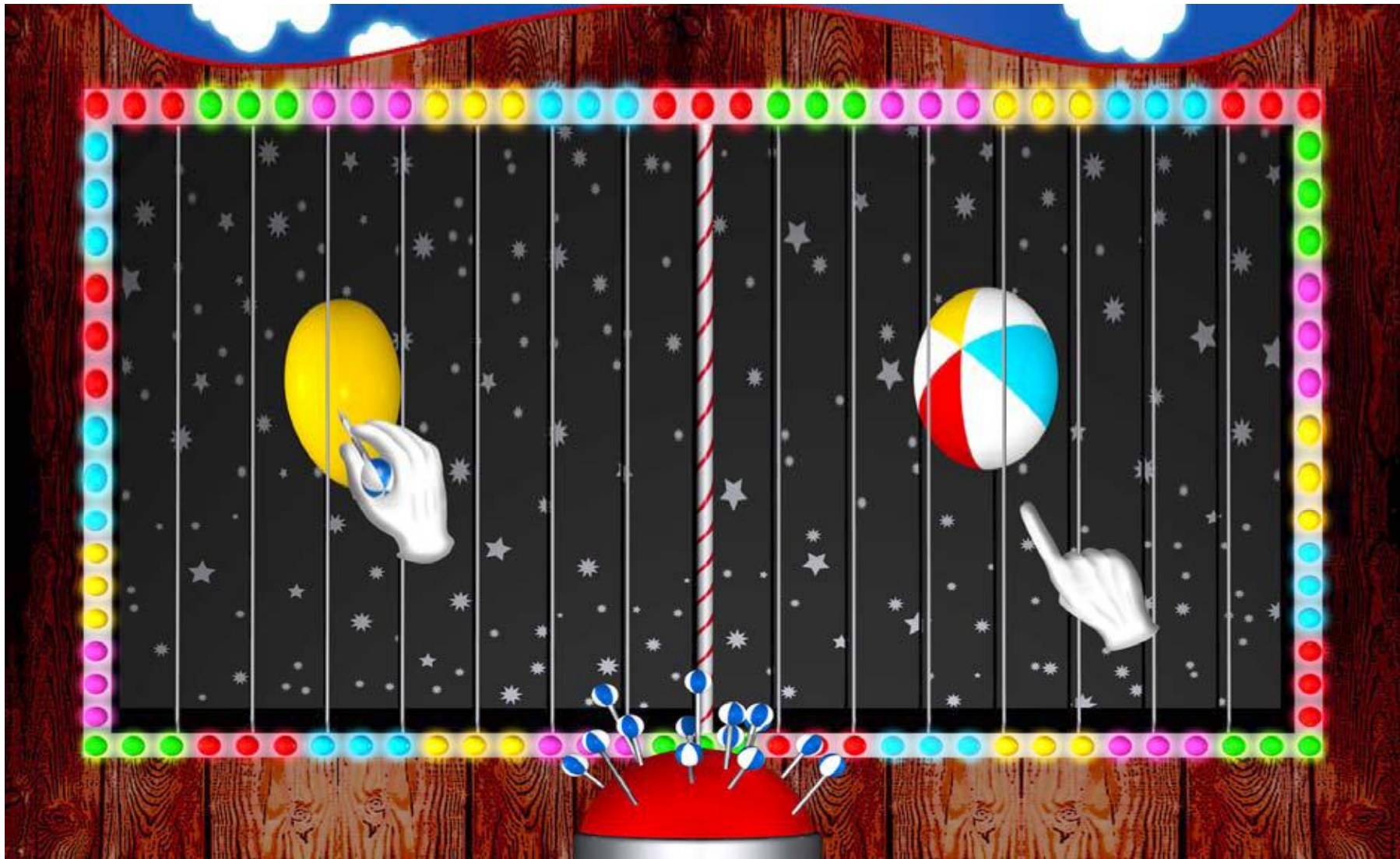
Console interactive





Déplacement de la main





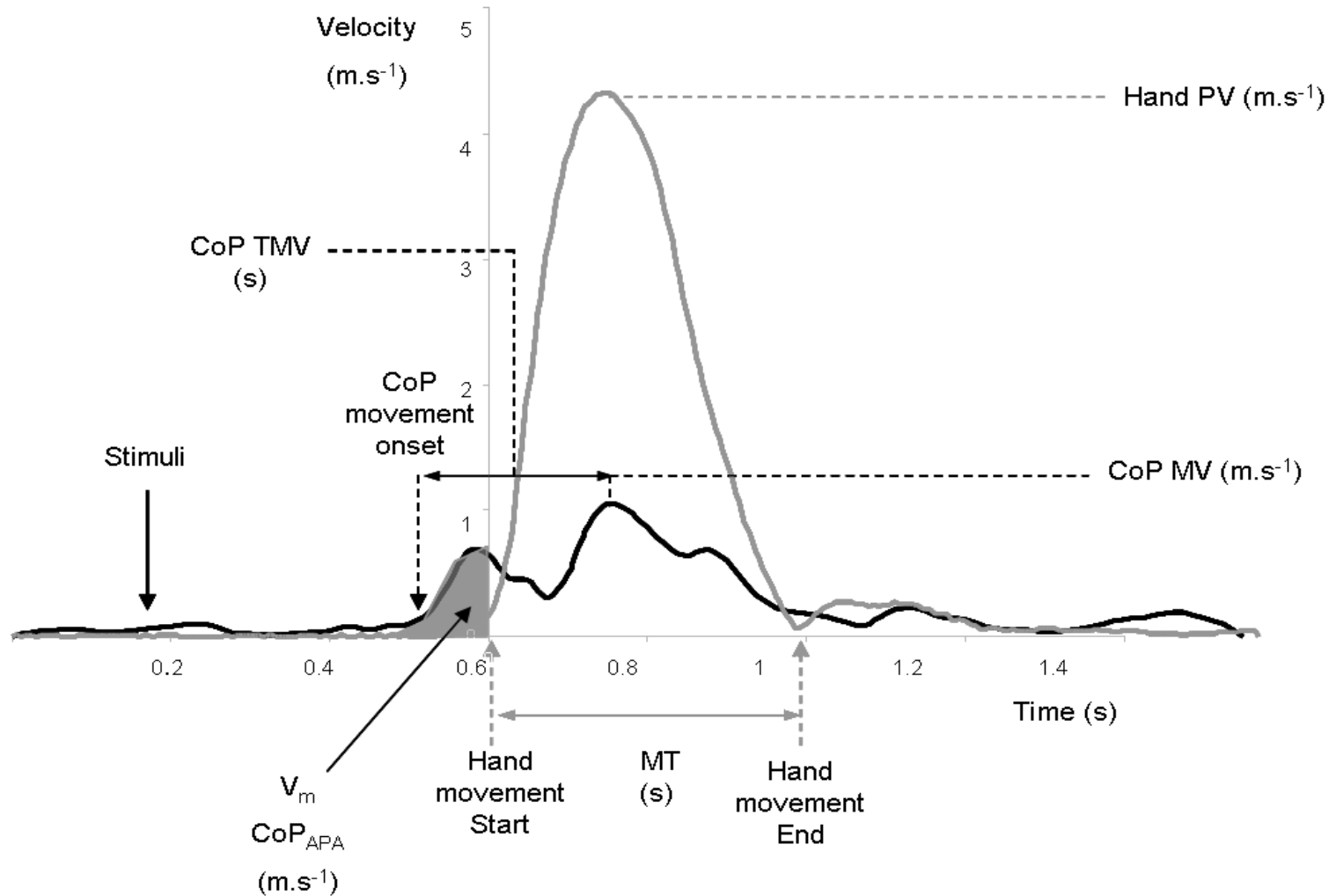


Progression



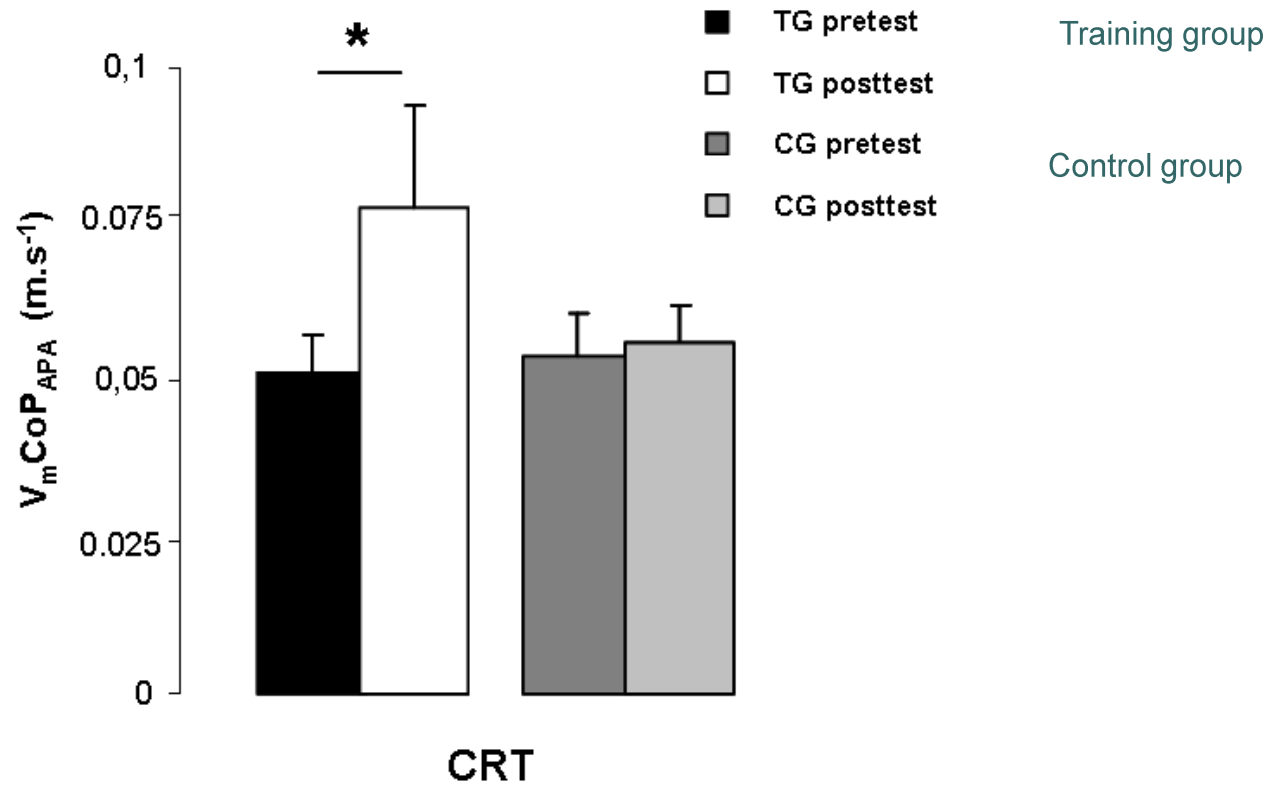
Résultats

Figure 2



Vitesse moyenne du CP (APA)

Figure 5





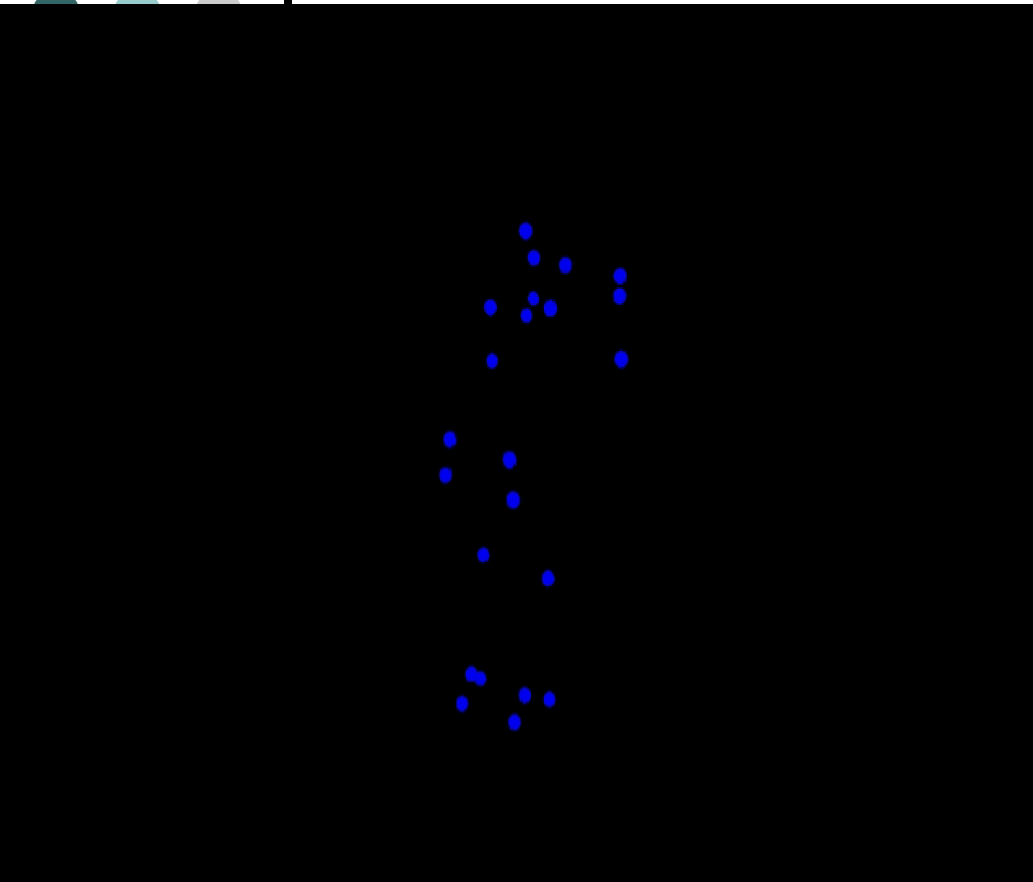
Intérêt en rééducation gériatrique





Conclusion (1)







Conclusion (2)

-
-